



## Regler – VM i Badekar-Race (Eidsvoll dagene)

### 1. Utgangspunktet

- Farkosten **må ha et badekar/ balje som utgangspunkt.**
- Badekaret kan bygges om, pyntes og forsterkes
- Kreativitet og humor oppfordres!

### 2. Fremdrift

- **Kun menneskelig kraft er tillatt.**
- Årer, padler, spark, tråkk, sveiv eller lignende er lov.
- **Motor, elektrisk fremdrift eller trekk fra båt er ikke lov.**

### 3. Flyteevne

- Farkosten **må flyte av seg selv**, selv med deltakerne oppi.
- Arrangøren kan gjøre en enkel flytetest før start.

### 4. Sikkerhet

- **Alle deltakere må bruke redningsvest / flytevest**
- Arrangøren kan stoppe farkoster som vurderes som farlige.

### 5. Start

- Alle badekar starter samtidig fra startlinjen.
- **Tyvstart gir 10 sekunders straff.**

### 6. Vinner

- **Første badekar som krysser målstreken vinner.**
- Minst én deltaker må være med over elven og til målgang, for at laget skal vinne.

### 7. Besetning

- Det er **ingen begrensning på antall deltakere** i hvert badekar.
- Ingen aldersgrense – men barn må ha foresatt med.

### 8. Design og stil

- Kostymer, tema og kreative løsninger oppfordres.
- Ekstrapremier deles ut for:
  - Mest kreative badekar
  - Beste kostymer
  - Mest spektakulære forlis

### 9. Fair play

- Det er **ikke lov å sabotere eller dytte andre badekar.**
- Lett “badekar-kaos” må tåles, men farlig oppførsel diskvalifiseres.
- Alle badekar døpes ved lagnavnet

### 10. Dommerens ord gjelder

- Arrangøren og dommerne har siste ord i alle avgjørelser.

### Premiering:

- Premie til første lag over
- Premie til beste fartøy
- Premie til beste bedrift eller politisk parti.